

ELEMKÁRTYÁK

	Rendelkezned kell legalább ennyi kártyával a feltüntetett elemből.
	Nem lehet egyetlen kártyád sem a feltüntetett elemből.
	Rendelkezned kell legalább egy-egy kártyával minden elemből.
	Számold meg a saját és mindkét szomszédod feltüntetett típusú elemkártyáit, hogy meghatározd a kártyahatás erősségét.
	Egyik vagy mindkét szomszédodnak rendelkeznie kell legalább egy feltüntetett típusú elemkártyával, attól függően, hogy a kis vagy a nagy követelményt szeretnéd teljesíteni.

	Több feltüntetett típusú elemkártyád legyen az egyik vagy mindkét szomszédodnál, attól függően, hogy a kis vagy a nagy követelményt szeretnéd teljesíteni.
	Kevesebb feltüntetett típusú elemkártyád legyen az egyik, vagy mindkét szomszédodnál, attól függően, hogy a kis vagy a nagy követelményt szeretnéd teljesíteni. Nem lehet kevesebb kártyád a szomszédodnál, ha a szomszédodnak egyáltalán nincs ilyen kártyája.
	Számold össze a saját és mindkét szomszédod feltüntetett típusú elemkártyáit, hogy meghatározd a kártyahatás erősségét. Minél több a megegyező típusú elemkártya, annál erősebb a hatás: 2-3, 4-5, 6 vagy több.

FALUKÁRTYÁK

	Legyen lapkád mindkét ezzel az ikonnal rendelkező mezőn.
	Alapíts falut minden megjelölt mezőn.
	Építs templomot minden megjelölt mezőre.
	Legyen legalább X lapkád a megjelölt régióban (ebben az esetben 3 lapka az alsó sorban).
	Legyen egy sorban 3 szomszédos, ugyanolyan színű lapkád.

	Legyen egy oszlopban 3 szomszédos, ugyanolyan színű lapkád.
	Legyen átlósan 3 szomszédos, ugyanolyan színű lapkád (forgatható).
	Legyen L alakban 3 szomszédos, ugyanolyan színű lapkád (forgatható).
	Legyen legalább X számú falulapkád, aminek megegyezik az épületbónusza (ebben az esetben 3 falujelzővel és szélkapuval rendelkező lapka).
	Legyen legalább 9 épületbónusz falujelzővel rendelkező lapkáidon.

VEZETŐKÁRTYÁK

	Mindig, amikor kijátszol egy megjelölt elemkártyát, megkapod a feltüntetett jutalmat (ebben az esetben egy piros kártya kijátszása után 3 léglovagmozgás a jutalom). Ez a képesség nem aktiválódik, ha a kártyát egy templom építése akció során dobod el. Kizárólag egy elemkártya kijátszása során aktiválódik.		Minden körben eldobhatsz 2 vizet, hogy bármelyik mezőre átmozgasd az egyik léglovagod. Minden körben csak egyszer használható.
	Minden körben eldobhatod a jelzett mennyiségű vizet, hogy megszerezd a mellette található jutalmat (ebben az esetben 2 víz eldobásával eltávolíthatsz 3 szennyezést). Minden körben csak egyszer használható.		Mindig, amikor egy erdőlapkát játszol ki a területedre, bármelyik mezőre átmozgathatod az egyik léglovagod.
	Mindig, amikor egy erdőlapkát játszol ki a területedre, megkapod a feltüntetett jutalmat (ebben az esetben 4 vizet).		Mindig, amikor egy erdőlapkát játszol ki a területedre, eltávolíthatod az összes szennyezést az egyik mezőről.
	Mindig, amikor egy elemkártya, templom vagy falukártya hatása miatt aktiválhatod az itt feltüntetett hatást, növeled azt a kártyán feltüntetett értékkel (ebben az esetben, amikor szennyezést távolítasz el, 1-gyel többet vehetsz le).		Fizess 1-gyel kevesebb vizet erdőlapka kijátszásakor (legalább 1 vizet be kell fizetned), illetve távolíts el 1 szennyezést, amikor kijátszol egy erdőlapkát.
			Minden eltávolított szennyezésjelző után kapsz 2 vizet.
			Körönként egyszer elkölthetsz 6 vizet, hogy kijátssz egy erdőlapkát (a végrehajtott akciód mellett).
			Fizess 2-vel kevesebb vizet erdőlapka kijátszásakor (legalább 1 vizet be kell fizetned).

VEZETŐI KÖVETELMÉNYEK

	Legyen 8 mező a területeden, amin nincs szennyezésjelző (függetlenül attól, hogy mennyi van más mezőkön). A lapkával (a kezdőlapkát is beleértve) letakart mezők is számítanak.		Alapíts falut az egyik megjelölt mezőn.
	Használd két falukártya jobb oldalát.		Építs templomot az egyik megjelölt mezőn.
	Legyen 3 becsúsztatott falukártyád a játékoslábad alatt (beleértve az előkészületek során kapott kártyát).		